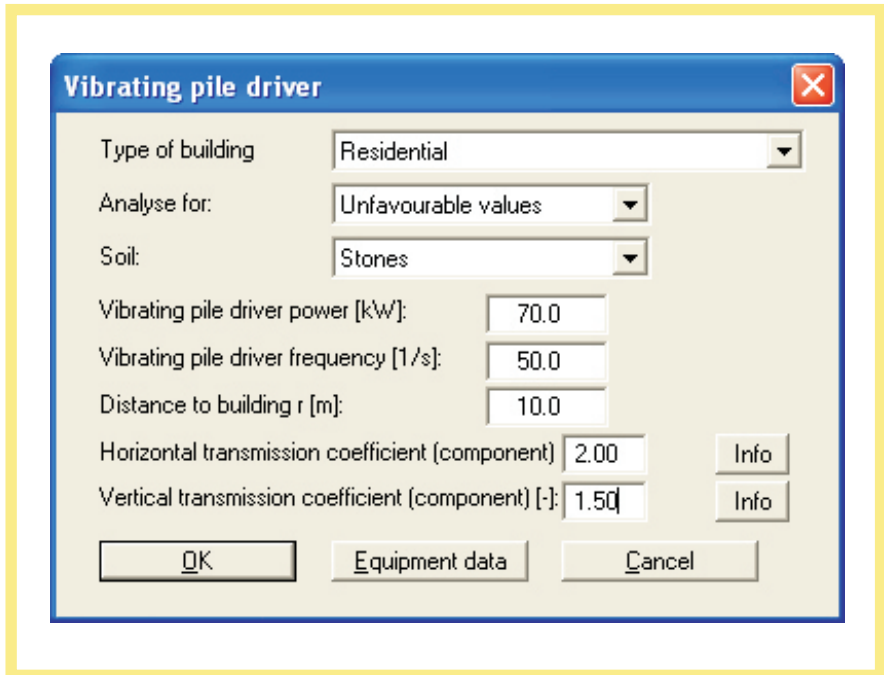
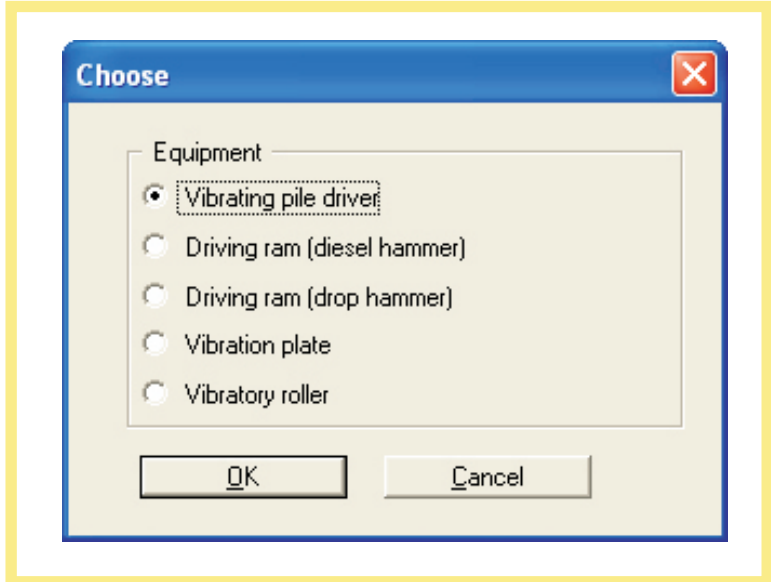


**DESCRIPCIÓN**

**GGU-VIBRATION** – Cálculo de vibraciones en edificaciones según M. Achmus, J. Kaiser y F. tom Wörden.

**Propiedades Técnicas**

- ✍ Selección del tipo de equipo de vibración (Hincadora a vibración, a diesel, a caída libre, placa vibratoria o rodillo vibratorio).
- ✍ Diferenciación entre hincado y compactación.
- ✍ Consideración del tipo de edificación.
- ✍ Diferentes tipos de suelo.
- ✍ Valoración de la amplitud de oscilaciones.
- ✍ Diagrama de oscilación-velocidad en la fundación en dependencia de la distancia de la fuente de vibración.
- ✍ Ayuda para el pronóstico de la distancia al lugar de hincado hasta la cual debe realizarse la verificación de seguridad.
- ✍ Fundamentos teóricos de la Guía 61 (IGBE Universidad de Hannover).
- ✍ Entrega de la Guía 61 con la compra del programa.
- ✍ Información general de los fundamentos de cálculo en las leyendas.
- ✍ Posición y tamaño de los elementos gráficos y edición de leyendas a ser definidos libremente por el usuario.
- ✍ Copia de detalles de pantalla, por ejemplo para edición del texto.
- ✍ Sistema MiniCAD para insertar rótulos y gráficos adicionales.



Vibrating pile driver  
 Unfavourable values (2.25% exceeding probability)  
 Particularly sensitive buildings  
 Soil: Stones  
 Vibrating pile driver power [kW]: 70.00  
 Vibrating pile driver frequency [1/s]: 50.00  
 Distance to building r [m]: 10.00  
 Energy per oscillation period E = 1.40  
 Resulting ground vibration acceleration  $a_{\text{Ground,R}}$  [m m/s<sup>2</sup>] = 528.58  
 Max. allowable ground vibration acceleration [m m/s<sup>2</sup>] = g/3 = 3300.00  
 Footing vibration velocity  $v_{F,i,\text{max}}$  [m m/s] = 2.19  
 Horizontal transmission coefficient (component) [-] = 2.00  
 Horizontal vibration frequency (floors, walls) [mm/s] = 4.38  
**Allowable value [m m/s] = 2.50**  
 Vertical transmission coefficient (component) [-] = 1.50  
 Vertical vibration frequency (floor centre) [m m/s] = 3.29  
 Allowable value [m m/s] = 10.00

